## Практична робота №13

Тема: Знаходження максимального та мінімального елементів масиву.

Мета: Ознайомитися із алгоритмом пошуку максимального та мінімального елементів у невпорядкованому масиві.

## <u>Хід роботи</u>

1. Створити у своїй робочій папці каталог PRACT13.

2. Запустити середовище Delphi та створити новий додаток.

3. Виконати File – Save All, вказавши пунктом призначення створений Вами каталог PRACT13, під іменами, які пропонує середовище Delphi.

Умова задачі. В одномірному масиві, який складається із 15 дійсних випадкових чисел в діапазоні від -100 до 100, визначити мінімальний та максимальний елементи, а також переписати всі елементи вхідного масиву, які розміщені між цими елементами, до вихідного масиву.

4. Деякі зауваження щодо проектування форми. Доцільно на формі розмістити кнопку Button1 (Згенерувати елементи масиву!), два поля Мето (для виведення елементів вхідного та вихідного масивів), кнопку SpeedButton1 (⇒), та два написи Label (Мінімальний елемент: та Максимальний елемент:)



Щоб розмістити на кнопці SpeedButton малюнок, його потрібно спочатку створити (наприклад, засобами графічного редактора Paint), зберегти у папці Pract13, а потім використати властивість Glyph:



У Picture Editor потрібно завантажити створений Вами малюнок:



- 5. Деякі зауваження щодо програмного коду для реалізації даного проекту.
  - 5.1. У програмі використовуються 2 глобальні змінні для опису масивів дійсних чисел (вхідного та вихідного):

5.2. У програмі доцільно використати три процедури обробки подій: відкриття форми procedure TForm1.FormCreate (Sender: TObject); натискування на кнопку мишки на об'єктах (2 процедури): procedure TForm1.Button1Click (Sender: TObject); та procedure TForm1.SpeedButton1Click (Sender: TObject);

6. Програмний код для процедури procedure TForm1.FormCreate (Sender: TObject);

```
{SR *.dfm}
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
memo1.Clear;
memo2.Clear;
randomize;
end;
```

7. Програмний код для процедури procedure TForm1.Button1Click (Sender: TObject);

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var i: integer;
begin
memo1.Clear;
memo2.Clear;
memo2.Clear;
for i:=1 to 15 do //rенерування елементів масиву
a[i]:=random*200-100;
for i:= 1 to 15 do //виведення елементів масиву
memo1.Lines.Add(floattostr(a[i]));
end;
```

8. Програмний код для процедури procedure TForm1.SpeedButton1Click (Sender: TObject);

```
. procedure TForm1.SpeedButton1Click(Sender: TObject);
   var i, pmin, pmax, p: integer;
   begin
                 //задати початкові значення для індекса мінімуму
    pmin:=1;
    pmax:=1;
                 //задати початкові значення для індекса максимуму
    for i:=2 to 15 do //перебрати усі елементи масиву
      begin
        if a[i]<a[pmin] then //якщо елемент менший від мінімального
50
                               //запам'ятати його номер
         pmin:=i;
        if a[i]>a[pmax] then //якщо елемент більший від максимального
         pmax:=i;
                               //запам`ятати його номер
      end;
       //вивести значення мінімального та максимального елементів
      label1.Caption :='Мінімальний елемент: '+floattostr(a[pmin]);
      label2.Caption :='Максимальний елемент: '+floattostr(a[pmax]);
      //сформувати вихідний масив
                          //початкова позиція в масиві
      p:=0;
                          //якщо раніше зустрівся мінімум
      if pmin<pmax then
70 . . . . . . . .
       for i:=pmin+1 to pmax - 1 do
         begin
           inc(p);
                          //эсунути позицію р
           b[p]:=a[i];
                          //записати в позицію р
         end
        else
                           //інакше - якщо раніше зустрівся максимум
         for i := pmax+1 to pmin - 1 do
           begin
                           //зсунути позицію р
              inc(p);
             b[p]:=a[i]; //записати у позицію р
           end;
      for i := 1 to p do //вивести вихідний масив
         memo2.Lines.Add(floattostr(b[i]));
   end:
```

9. Зберегти отриманий додаток на диску та запустимо його на виконання.

10. Завершити роботу із середовищем Delphi.

11. Із операційної оболонки запустити файл із розширенням ехе, який утворився у створеній Вами папці PRACT13. Важливо! Доцільно виконати декілька разів генерацію, щоб пересвідчитися у тому, що створений Вами проект працює як у випадку, коли мінімальний елемент відшукано раніше, ніж максимальний, так і у випадку, коли максимальний елемент передує мінімальному. До звіту вставити два скрін-шоти, наприклад:



12. Навести порядок на робочому місці.